

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PRAKTEK AKUNTANSI SEKTOR PUBLIK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN APLIKASI AKUNTANSI SEKTOR PUBLIK (ASITORIK)

Wiwiek Kusumaning Asmoro ¹⁾, Abidatul Izzah ²⁾

¹⁾Program Studi Akuntansi Politeknik Kediri

*²⁾Program Studi Teknik Informatika Politeknik Kediri
Jl. Mayor Bismo 27 Kediri*

Email : wiwikasmoro@poltek-kediri.ac.id

Abstrak . Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan suatu media pembelajaran praktek mata kuliah Akuntansi Sektor Publik yang berbasis web dengan menggunakan sebuah aplikasi Akuntansi Sektor Publik yaitu ASITORIK kepada mahasiswa Program Studi Akuntansi Politeknik Kediri. Media pembelajaran berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL ini dirancang karena kebutuhan efisiensi waktu, keakuratan dalam pembuatan laporan keuangan Akuntansi Sektor Publik yang sebelumnya praktek manual digunakan dengan menggunakan lembaran kertas kerja dalam pembuatan laporan Akuntansi Sektor Publik. Metode tahapan yang dilakukan adalah (1) Menganalisis Kebutuhan Sistem Akuntansi Sektor Publik, (2) Melakukan Perancangan Aplikasi (Software Design), (3) Pembuatan Aplikasi (Software Construction), (4) Uji Coba dan Simulasi Aplikasi pada Mahasiswa Akuntansi (Software Testing). Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah software yaitu berupa aplikasi Akuntansi Sektor Publik (ASITORIK) yang dapat dengan mudah sistem membuat laporan Akuntansi Sektor Publik yaitu Laporan Realisasi Anggaran (LRA); Laporan Perubahan Saldo Anggaran Lebih (Laporan Perubahan SAL); Neraca ; Laporan Operasional (LO); Laporan Arus Kas (LAK) dan Laporan Perubahan Ekuitas (LPE).

Kata kunci: Media Pembelajaran, PHP, MySQL, ASITORIK

1. Pendahuluan

Pemanfaatan teknologi dalam dunia pendidikan menciptakan berbagai metode pembelajaran antara lain: (1) penggunaan teknologi internet yang memungkinkan dosen dan mahasiswa dapat mencari materi-materi pembelajaran atau referensi berkualitas seperti literatur, jurnal, dan buku, (2) penggunaan teknologi internet untuk forum-forum diskusi ilmiah, (3) konsultasi atau diskusi dengan para pakar di dunia. Kegiatan tersebut menjadi lebih mudah dan tanpa mengalami sekat-sekat karena setiap individu dapat melakukannya sendiri di internet melalui komputer sebagai sarana belajar. Selain itu, perkembangan teknologi juga mempengaruhi metode pembelajaran seperti adanya media pembelajaran dari suatu perguruan tinggi yang sudah terkomputerisasi yang memudahkan mahasiswa dalam mengerjakan suatu studi kasus tertentu. Sistem pembelajaran yang diterapkan di Politeknik Kediri khususnya Program Studi Akuntansi pada mata kuliah Akuntansi Sektor Publik masih menggunakan metode pembelajaran praktikum secara manual menggunakan modul dan kertas kerja. Hal ini menuntut mahasiswa untuk lebih teliti dalam mengerjakan laporan Keuangan Akuntansi Sektor Publik. Penggunaan metode praktikum secara manual mempunyai beberapa kelemahan seperti kesalahan dalam pengetikan, sehingga mahasiswa harus meneliti kembali laporan dari awal dan mencari letak kesalahan. Di sisi lain, metode praktek berbasis komputer belum pernah diterapkan pada metode pembelajaran praktikum Akuntansi Sektor Publik di Prodi Akuntansi Politeknik Kediri. Padahal pembelajaran praktikum berbasis komputer sangat diperlukan mahasiswa Program Studi Akuntansi dalam penyusunan Laporan Keuangan Akuntansi Sektor Publik. Sehingga mahasiswa lebih cepat mengetahui dan memahami dimana letak kesalahan dalam praktik yang dilakukan. Dari latar belakang di atas maka timbul permasalahan yaitu bagaimana mengembangkan suatu media pembelajaran praktek Akuntansi Sektor Publik dengan merancang sebuah aplikasi Sektor Publik yang dinamakan dengan ASITORIK dengan tujuan untuk meningkatkan keakuratan dan efisiensi waktu dalam pembuatan laporan keuangan Akuntansi Sektor Publik.

1.1 Media Pembelajaran

Media pembelajaran merupakan hal yang terpenting untuk berlangsungnya suatu pembelajaran dikelas, pembelajaran yang kreatif, komunikatif, dan inovatif yang dapat mendukung dalam meningkatkan hasil belajar siswa, dalam hal ini kata “media” berasal dari bahasa latin dan merupakan jamak dari kata “medium”, yang secara harfiah berarti “perantara atau pengantar”. Media merupakan wahana penyalur informasi belajar atau penyalur pesan. (Djamrah dan Aswan, 2010: 120)^[1]. Menurut Arsyad (2007: 6)^[2] bahwa “media pembelajaran mempunyai beberapa istilah diantaranya alat pandang dengar, bahan pengajaran (instructional material), komunikasi pandang dengar (audio visual communication), pendidikan alat peraga pandang (visual education), teknologi pendidikan (educational technology), alat peraga dan alat penjelas. Dari pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang inovatif merupakan alat untuk menyampaikan informasi belajar dan pesan dengan memanfaatkan kemajuan teknologi dan informasi, sehingga mahasiswa dapat memahami materi yang disampaikan oleh dosen menjadi lebih mudah.

1.2 Akuntansi Sektor Publik

Akuntansi Sektor Publik dari sudut pandang ilmu ekonomi menurut Mardiasmo (2009)^[3] yaitu suatu entitas yang aktivitasnya berhubungan dengan usaha untuk menghasilkan barang dan pelayanan publik dalam rangka memenuhi kebutuhan dan hak public. Menurut Peraturan Pemerintah No. 71 Tahun 2010 tentang Standar Akuntansi Pemerintah (PP No. 71 Tahun 2010 SAP)^[4] tentang komponen laporan akuntansi sektor publik terdiri dari: (1) Laporan Realisasi Anggaran (LRA) yaitu menyajikan ikhtisar sumber, alokasi, dan pemakaian sumber daya keuangan yang dikelola oleh pemerintah yang menggambarkan perbandingan antara anggaran dan realisasinya dalam satu periode pelaporan, (2) Laporan Perubahan Saldo Anggaran Lebih (Laporan Perubahan SAL) yaitu menyajikan informasi kenaikan atau penurunan Saldo Anggaran Lebih tahun pelaporan dibandingkan dengan tahun sebelumnya. (3) Neraca yaitu menggambarkan posisi keuangan suatu entitas pelaporan mengenai aset, kewajiban, dan ekuitas pada tanggal tertentu. (4) Laporan Operasional yaitu menyajikan ikhtisar sumber daya ekonomi yang menambah ekuitas dan penggunaannya yang dikelola oleh pemerintah pusat/daerah untuk kegiatan penyelenggaraan pemerintahan dalam satu periode pelaporan. (5) Laporan Arus Kas menyajikan informasi kas sehubungan dengan aktivitas operasi, investasi, pendanaan, dan transitoris yang menggambarkan saldo awal, penerimaan, pengeluaran, dan saldo

akhir kas pemerintah pusat/daerah selama periode tertentu. (6) Laporan Perubahan Ekuitas menyajikan informasi kenaikan atau penurunan ekuitas tahun pelaporan dibandingkan dengan tahun sebelumnya. (7) Catatan atas Laporan Keuangan meliputi penjelasan naratif atau rincian dari angka yang tertera dalam Laporan Realisasi Anggaran, Laporan Perubahan SAL, Laporan Operasional, Laporan Perubahan Ekuitas, Neraca, dan Laporan Arus Kas.

1.3 Website

Website adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) didalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hyper text transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser. Beberapa jenis browser yang populer saat ini di antaranya : Internet Explorer yang diproduksi oleh Microsoft, Mozilla Firefox, Opera dan Safari yang diproduksi oleh Apple. Browser (perambah) adalah aplikasi yang mampu menjalankan dokumen-dokumen web dengan cara diterjemahkan. Prosesnya dilakukan oleh komponen yang terdapat didalam aplikasi browser yang biasa disebut web engine. Semua dokumen web ditampilkan dengan cara diterjemahkan (Suhartanto, 2012) ^[5]

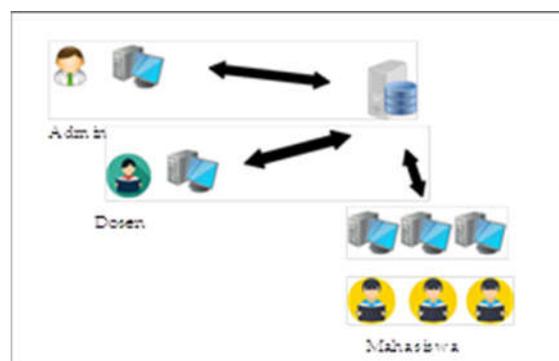
1.4 Pemrograman PHP

PHP disebut bahasa pemrograman *server side* karena PHP diproses pada komputer server. Hal ini berbeda dibandingkan dengan bahasa pemrograman client-side seperti JavaScript yang diproses pada *web browser (client)*. Menurut Pratama (2010) ^[6] PHP adalah kependekan dari Pretext Hyper-Processor yang dibangun oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1994. Pada awal pengembangannya, PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page. PHP adalah produk open source sehingga untuk mengakses source code, menggunakan, dan mengubahnya tidak dikenakan biaya.

1.5 Database MySQL

Menurut Saputro,dkk (2005) ^[7] MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal, disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses database. MySQL termasuk RDBMS (Relational Database Management Sistem) yang lebih populer lewat kalangan pemrogram web, terutama di lingkungan Linux. Namun, saat ini telah tersedia MySQL untuk platform sistem operasi Windows 98/ME/NT/2000/XP

Pada metode penelitian Proses pengembangan aplikasi dimulai dari analisa permasalahan yang ada dan kemudian dilakukan analisa pemecahan masalah dengan mempertimbangkan berbagai variabel yang ada. Proses pengembangan aplikasi ASITORIK didasarkan pada metode modified waterfall. Aplikasi ASITORIK dirancang menggunakan database server yang dapat diakses melalui jaringan LAN untuk menambah atau mengambil data yang terdapat didalamnya. Arsitektur Sistem ASITORIK dapat dilihat pada Gambar 1 berikut ini:



Gambar 1. Arsitektur Sistem

Untuk menyimpan data yang terdapat dalam sistem ASITORIK, diperlukan sebuah database. Database yang akan dibangun memiliki 6 entitas, antara lain:

1. Entitas admin
2. Entitas dosen
3. Entitas mahasiswa
4. Entitas topik praktikum
5. Entitas bukti transaksi
6. Entitas laporan

2. Pembahasan

Aplikasi ASITORIK merupakan aplikasi berbasis web yang diakses dari sisi *back end* sehingga pengguna perlu melakukan login terlebih dahulu. Aplikasi dimulai dengan mengakses alamat *url* <http://localhost/asitorik>. Kemudian Anda akan di arahkan secara otomatis ke halaman user. Pada halaman tersebutlah pengelolaan data dilakukan, cara serta langkah-langkah nya akan dipaparkan melalui bahasan berikut ini :

a. Halaman Login

Sebelum memasuki halaman Administrator, Anda diharuskan melakukan login terlebih dahulu. Untuk melakukannya, ikuti langkah berikut :

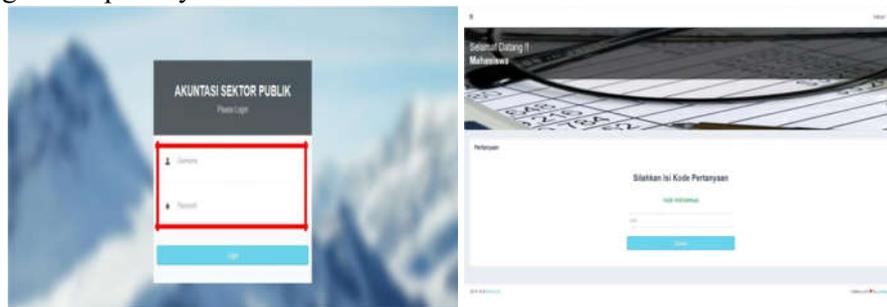
- Buka aplikasi *browser* yang ada pada komputer anda Contohnya : *Firefox, Internet Explorer, Opera, Google Chrome, Safari*, dll.
- Ketikkan alamat *url* localhost/asitorik pada *addressbox*.



Gambar 2. URL yang diketikkan pada *address box* aplikasi *browser*

Tekan tombol **Enter**, maka form login untuk mengakses halaman Administrator akan tampil. Setelah tampil form login, isikan username dan password anda.

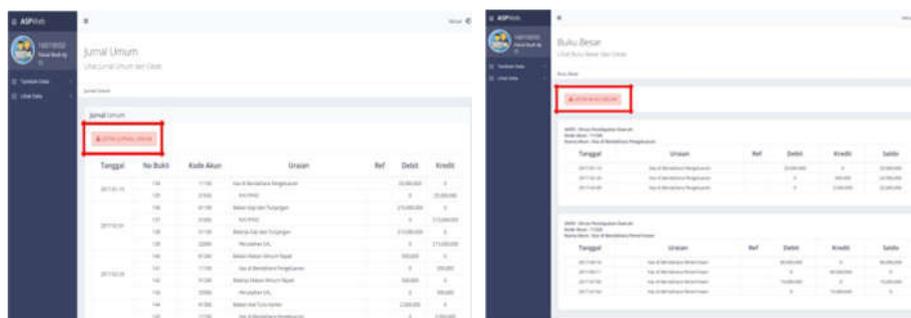
- Jika tidak ada kesalahan pada username/password yang anda isikan pada form login, maka secara otomatis anda akan diarahkan ke halaman Dashboard . Berikut tampilan dan sedikit penjelasan dari setiap bagian tampilannya.



Gambar 3. Tampilan Halaman Login dan Setelah Sukses Login

b. Halaman Jurnal dan Buku Besar

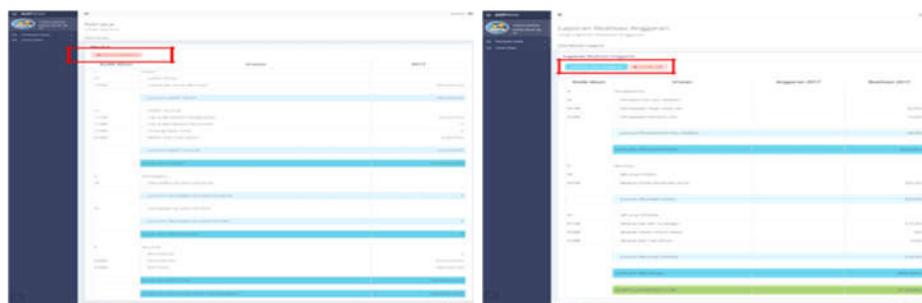
Jurnal umum merupakan jurnal transaksi dari data keuangan. Yang ditampilkan pada halaman ini adalah Tanggal, No Bukti, Kode Akun, Uraian, Ref, Debit dan Kredit serta Button Cetak Jurnal Umum. Buku Besar merupakan buku utama pencatatan transaksi keuangan yang mengkonsolidasikan masukan dari semua jurnal akuntansi dan merupakan penggolongan rekening sejenis. Buku besar merupakan dasar pembuatan laporan neraca dan laporan laba/rugi. Yang ditampilkan pada halaman ini adalah Tanggal, Uraian, Ref, Debit dan Kredit berdasarkan kode Akun serta Button Cetak Buku Besar. Berikut adalah tampilan dari jurnal dan buku besar :



Gambar 4. Tampilan Halaman Jurnal dan Buku Besar

c. Halaman Neraca dan Laporan Realisasi Anggaran

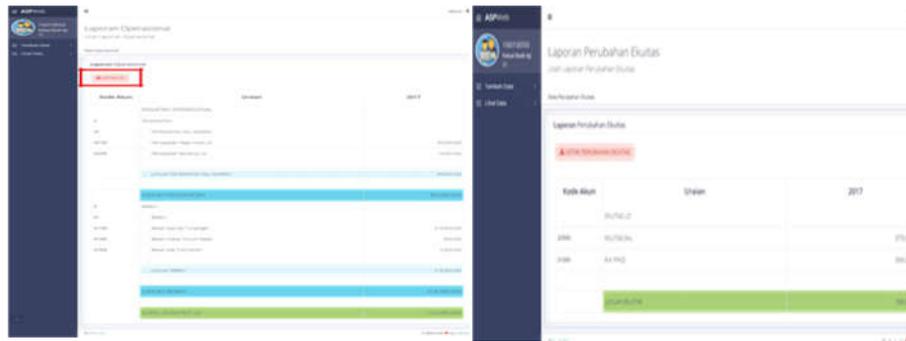
Neraca adalah bagian dari laporan keuangan yang mencatat informasi tentang aset, kewajiban pembayaran pada pihak-pihak yang terkait dalam operasional perusahaan, dan modal pada saat tertentu. Yang ditampilkan pada halaman ini adalah kode Akun, uraian, dan tahun serta Button Cetak Neraca. Tampil pula Jumlah Asset, Jumlah Kewajiban, dan Jumlah Ekuitas, dan Jumlah Kewajiban dan Ekuitas. Laporan Realisasi Anggaran (LRA) adalah laporan yang menyajikan informasi realisasi pendapatan, belanja, transfer, surplus/defisit, pembiayaan, dan sisa lebih/kurang pembiayaan anggaran, yang masing-masing diperbandingkan dengan anggarannya dalam satu periode. Yang ditampilkan pada halaman ini adalah kode Akun, uraian, anggaran dan realisasi pada tahun tertentu serta Button Tambah Data dan Anggaran Cetak LRA. Tampil pula Total Surplus/Defisit LRA. Berikut adalah tampilan dari neraca dan Laporan Realisasi Anggaran:



Gambar 5. Tampilan Halaman Neraca dan Laporan Realisasi Anggaran

d. Halaman Laporan Operasional dan Perubahan Ekuitas

Laporan Operasional (LO) adalah salah satu unsur laporan keuangan yang menyajikan ikhtisar sumber daya ekonomi yang menambah ekuitas dan penggunaannya yang dikelola oleh pemerintah pusat/daerah untuk kegiatan penyelenggaraan pemerintahan dalam satu periode pelaporan. Yang ditampilkan pada halaman ini adalah kode Akun, uraian, dan anggaran pada tahun tertentu serta Button Cetak LO. Laporan Perubahan Ekuitas adalah merupakan salah satu dari laporan keuangan yang harus dibuat oleh perusahaan yang menggambarkan peningkatan atau penurunan aktiva bersih atau kekayaan selama periode yang bersangkutan berdasarkan prinsip pengukuran tertentu yang dianut. Yang ditampilkan pada halaman ini adalah kode Akun, uraian, dan Jumlah Ekuitas pada tahun tertentu serta Button Cetak Perubahan Ekuitas. Berikut adalah tampilan dari Laporan Operasional dan Perubahan Ekuitas:



Gambar 6. Tampilan Halaman Laporan Operasional dan Perubahan Ekuitas

3. Simpulan

Simpulan dari hasil implementasi pengembangan media pembelajaran praktikum akuntansi sektor publik berbasis web yang disebut dengan ASITORIK telah berhasil dirancang sesuai dengan kebutuhan mahasiswa Akuntansi Politeknik Kediri dalam pembelajaran praktek berbasis komputer (web). Aplikasi ini dapat melakukan transaksi sesuai dengan soal yang dikerjakan dan melihat laporan keuangan akuntansi sektor publik secara langsung, sehingga mahasiswa lebih cepat mengetahui dan memahami dimana letak kesalahan dalam praktik yang dilakukan. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat membedah lebih lanjut tentang pembuatan laporan keuangan sektor publik berbasis web dengan kasus laporan keuangan kompilasi dari berbagai Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) sehingga dapat di kompilasikan dalam bentuk laporan keuangan Pemerintah Daerah

Ucapan Terima Kasih

Ucapan terimakasih ini diberikan kepada:

- (1) Kemeristek Dikti yang telah mendanai penelitian ini,
- (2) Politeknik Kediri yang mendukung dan memfasilitasi proses penelitian yang kami buat.

Daftar Pustaka

- [1]. Djamarah, S.B, dan Aswan Z. 2010 . Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.
- [2]. Arsyad , A. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- [3]. Mardiasmo. 2009. *Akuntansi Sektor Publik*. Yogyakarta: ANDI
- [4]. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 71. 2010. *Standar Akuntansi Pemerintahan*. <http://www.djpk.depkeu.go.id/attach/post-pp-no-71-tahun-2010-tentang-standar-akuntansi-pemerintahan/PP71.pdf>. diakses tgl 20 Juli 2018.
- [5]. Suhartanto, M., 2012. Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan MySQL. *Journal Speed - Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, pp. 1-8.
- [6]. Pratama, Antonius Nugraha Widhi. 2010. CodeIgniter: Cara Mudah Membangun Aplikasi PHP. Jakarta: Mediakita
- [7]. Saputro Wahyu T, Hadi Saikhul, Hendrawan Beni, Febriansyah Luthfi. 2005. *MySQL untuk Pemula*. Yogyakarta: Pena Media.