

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ORGANISASI KEMAHASISWAAN
UNIVERSITAS KH A WAHAB HASBULLAH**

Yudha Sugianto¹, Muhyiddin Zainal Arifin², Moh. Anshori Aris Widya³

^{1,2,3}Informatika, Universitas KH. A. Wahab Hasbullah Jombang

Correspondence Author: yudhaframbost22@email.com

Info Artikel :	ABSTRACT
<p>Sejarah Artikel :</p> <p>Menerima : 10 Des 2019</p> <p>Revisi : 17 Des 2019</p> <p>Diterima : 27 Des 2019</p> <p>Online : 03 Jan 2020</p> <p>Keywords :</p> <p>Manajemen, Organisasi Mahasiswa</p>	<p><i>Basically every institution or a university must have an activity, from each activity also has its own field - which is organized as an organization. Each activity also has a flow system of submission and reporting activities that are in the 1 highest field. Neither in a Universitas or a Higher Education must also have activities where in every activity is under the Student Affairs. One of the fields in the University is the Student Executive Board (BEM), this field has the duty to run activities of the University that has been agreed upon rakorgram, this field can be regarded as a government agency of the University and for the field that oversees the submission of programs or activities is the Council Student Representative (DPM). In every activity has a working system which will have activity submission and activity reporting from that activity will be reported to student affairs. So far, the system of filing and reporting activities are still printing or can still be said to be manual. A systematic or computerized management system is required in this activity to reduce the collection of files by paper or manual. Based on the description, the author took a study entitled "Student Organization Management System (ORMAWA) Universitas KH A. Wahab Hasbullah".</i></p>
	INTISARI
<p>Kata Kunci :</p> <p>Manajemen, Organisasi Mahasiswa</p>	<p><i>Pada setiap kegiatan sebelumnya pasti ada sebuah rancangan kegiatan. Apalagi dalam sebuah Universitas atau Perguruan Tinggi pasti ada sebuah mekanisme sistem bagaimana kegiatan itu di buat, mulai dari pengajuan, rapat koordinator, persetujuan, pelaksanaan, dan laporan akhir atau pertanggung jawaban. Pihak pelaksana dalam Universitas disebut Organisasi Kemahasiswaan, contohnya Badan Eksekutif Mahasiswa pelaksana kegiatan di Universitas, Lembaga Gubernuran pelaksana kegiatan pada bidang Fakultas, dan Unit Kegiatan Mahasiswa sebagai pelaksana kegiatan di bidang ekstrakurikuler mahasiswa. Pihak pengawas di sebut Dewan Permusyawaratan Mahasiswa, dan pihak persetujuan berasal dari pihak Kemahasiswaan. Pada setiap kegiatan akan ada pengajuan kegiatan, pengajuan secara konvensional berakibat dalam penumpukan berkas dengan kertas, untuk mengurangi hal itu peneliti bertujuan untuk membuat sistem informasi agar berkas yang diajukan dapat terkumpul dalam sebuah sistem manajemen, dan meminimalis pengajuan sebelumnya secara konvensional atau hardcopy. Diharapkan sistem ini kedepannya dapat membantu mempermudah semua pihak untuk mengawasi kegiatan dari semua pihak. Sistem ini nantinya akan memakai user</i></p>

	<i>name password dari setiap koordinator pihak pelaksana.</i>
--	---

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya. Data adalah kenyataan yang menggambarkan kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian adalah sesuatu yang terjadi pada saat tertentu [1]. Dalam pelaksanaan kegiatan terdapat beberapa proses antara pengajuan, pelaksanaan dan laporan, di Universitas KH Abdul Wahab Hasbullah. Proses ini akan di kaji dalam sistem manajemen peneliti sebagai alur sistem program [2] Dengan dukungan sistem manajemen organisasi mahasiswa ini, diharapkan agar pihak yang bersangkutan dalam semua bidang dapat di permudah dalam pengajuan, pengawasan, penyimpanan data, dan melihat semua kegiatan dalam satu sistem. Digunakan basis web agar dapat di gunakan melalui laptop dan mobile dalam memakai sistem, namun harus dalam keadaan online [3] . Website disini sebagai sarana penghubung antara user satu dan user lain dengan sistem manajemen ini nanti. Akan tetap di proses setiap instansi terkait dalam pengelolaan dana dan persetujuan pelaksanaan kegiatan.

1.2 Tujuan

Menghasilkan Tujuan yang ingin dicapai dengan dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut: Data dari pengajuan kegiatan yang sudah di setuju ketika musyawarah besar dapat terstruktur dalam sebuah sistem.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dalam hal ini menjelaskan tentang kebutuhan sistem manajemen organisasi mahasiswa, kebutuhan sistem tersebut diuraikan sebagai berikut.

2.1.1 Kebutuhan Fungsional

Adapun kebutuhan dalam sistem yang akan dibuat sebagai berikut:

- a. Sistem memakai user name password untuk masuk dalam sistem
- b. Sistem berbasis web
- c. Sistem mekai softcopy untuk pengajuan
- d. Sistem memiliki menu untuk mengupload berkas dokumentasi

2.1.1.1 Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional terbagi menjadi beberapa bagian yaitu kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak.

2.1.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras

- a. Perangkat : Laptop / Tablet Android
- b. RAM : Minimum 2 GB
- c. Spesifikasi : Memiliki 1.7 Ghz Processor
- d. Keyboard
- e. Mouse

2.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

- a. Sistem operasi : Windows 10

- b. Program : Xampp
 PhpMyAdmin
 SublimeText
 CodeIgniter

2.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem dibagi menjadi dua yakni gameplay dan proses.

2.2.1 Website

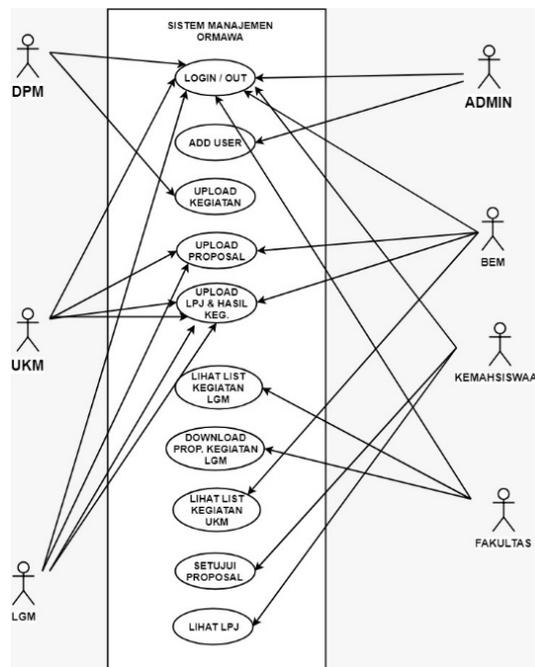
Secara garis besar website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data text, data gambar diam atau gerak, suara, video, aatau gabungan dari semuanya . Dalam sistem manajemen organisasi mahasiswa ini peneliti menyusun user dengan 4 level yang berbeda, mulai dari Organisasi Mahasiswa (ORMAWA), Dewan Perwakilan Mahasiswa (DPM), Kemahasiswaan, dan Super Admin.

2.2.2 Rancangan Proses

Proses yang digunakan dalam perancangan dan pembangunan sistem ini menggunakan pemodelan berorientasi obyek maka dari itu komponen yang ada adalah use case dan activity diagram.

a. Use Case

Pemodelan use case ini menggambarkan alur pengguna user yang akan diimplementasikan pada perancangan dan pembangunan sistem manajemen organisasi mahasiswa.



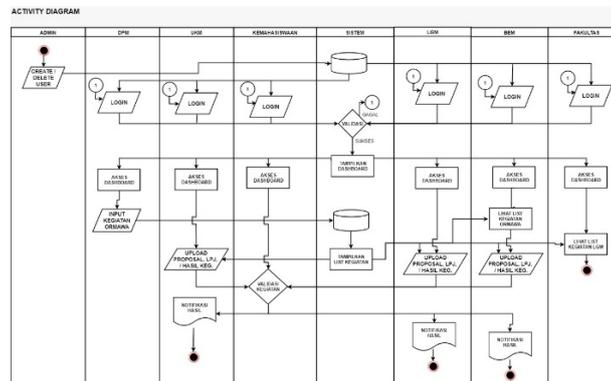
Gambar 1 Use Case Sistem Manajemen Organisasi Mahasiswa

b. Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan aliran kerja dan urutan aktivitas dari sebuah bisnis proses. activity diagram dibuat berdasarkan use case yang telah dibuat.

1) Activity Diagram Sistem Organisasi Mahasiswa

Activity diagram pada menu ensiklopedia menjelaskan tentang alur dari proses sistem menampilkan materi yang dipilih oleh pengguna.



Gambar 2. Activity Diagram Menu

2.2.3 Basis Data

Salah satu tabel basis data yang akan ditampilkan adalah basisdata pengajuan kegiatan. Desain basis data tersebut seperti berikut ini.

Tabel 1. Desain Basis data Menu Sejarah

Id	int(11)
Nama_kegiatan	varchar(100)
Tema_kegiatan	varchar(100)
Tujuan	varchar(100)
Sasaran	varchar(100)
Bentuk_kegiatan	varchar(100)
Tgl1	Date
Jam1	time
Tgl2	Date
Jam2	Time
Rencana_dana	varchar(100)
Id_tempat_kegiatan	Int(11)
Ide_ormawa	Int(11)
Status_kemahasiswaan	Enum ('diterima', 'ditolak')
Ket_kemahasiswaan	Text

3 HASIL DAN ANALISA

3.1 Implementasi & Pembahasan

Pengimplementasian rancangan sistem dibagi menjadi beberapa poin diantaranya perancangan interface / antarmuka dan perancangan proses.

3.1.1 Implementasi Interface

Dalam mengimplementasikan rancangan interface / antarmuka pada Sistem Manajemen Organisasi Mahasiswa digunakan software pengolah text yaitu sublime, hasil pengimplementasian interface tersebut dibagi menjadi beberapa bagian diantaranya bagian hasil dari mock-up dan aset-aset atau objek khusus di dalam game.

a. Login User

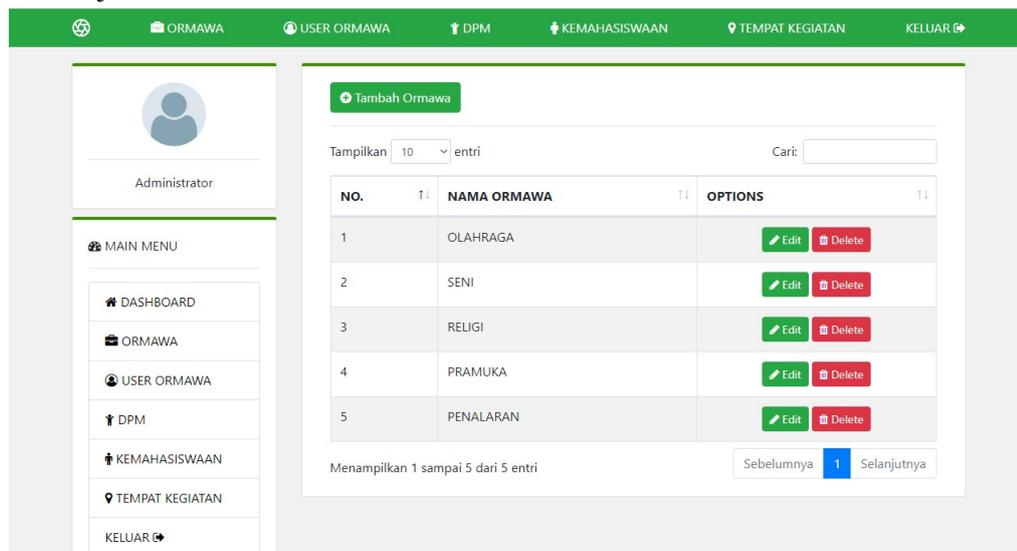
Login adalah tampilan ketika akan masuk pada sistem manajemen organisasi mahasiswa. User harus masuk dengan user name dan password yang sudah dibuat oleh super Admin.



Gambar 3. Tampilan Splash Scene

b. Panel Admin

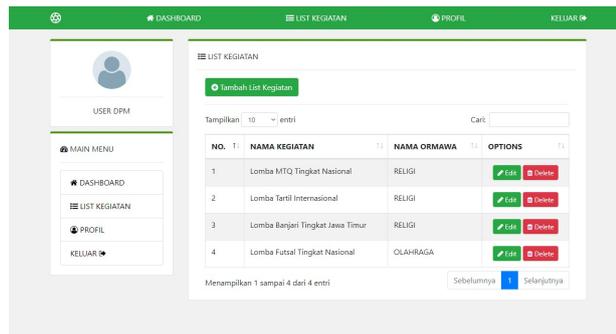
Panel Admin adalah tampilan menu yang ada pada user Administrator, pada menu ini Admin dapat menampilkan user Ormawa, Kemahasiswaan, dan DPM, juga menentukan tempat yang sudah di setujui ketika mubes.



Gambar 4. Tampilan Panel Admin

c. Pilih User DPM

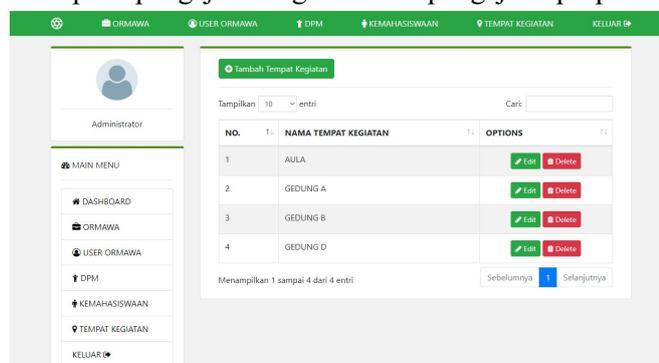
Pada User DPM terdapat menu list kegiatan ORMAWA, pada menu ini kegiatan yang diajukan ke DPM dan kegiatan yang di setujui akan di list oleh DPM sesuai dengan nama kegiatan dan pelaksana kegiatan.



Gambar 5. Tampilan User DPM

d. List Tempat

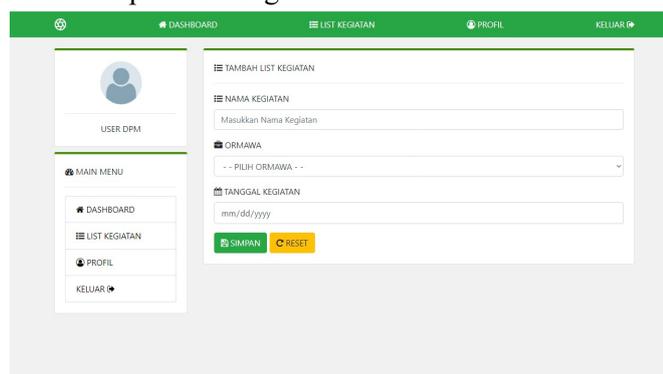
Pada menu List tempat admin harus mengetahui daftar tempat yang di setujui oleh pihak kemahasiswaan dan universitas, pada tombol tambah tempat kegiatan akan menentukan tempat mana saja yang dapat di akses pada pengajuan kegiatan atau pengajuan proposal.



Gambar 6. Tampilan List Tempat

e. Tambah Kegiatan di DPM

Terdapat menu Tambah Kegiatan pada panel DPM, disini adalah menu untuk penambahan kegiatan yang di setujui dan masuk pada list kegiatan.



Gambar 7. Tampilan Tambah Kegiatan di DPM

f. Panel Detail Ajuan

Panel detail ajuan memperlihatkan secara detail pengajuan kegiatan yang sudah di upload, baik nama kegiatan, waktu, dan tempat kegiatan.

The screenshot shows a web application interface for activity submission. The main content area is titled 'DETAIL PENGAJUAN KEGIATAN'. It contains a form with the following fields and values:

- NAMA PENGAJUAN KEGIATAN: Lomba Tari8 Internasional
- TEMA KEGIATAN: ISLAM
- TUJUAN KEGIATAN: Belajar Membaca Al Qur'an
- SAGARAN KEGIATAN: Semua Mahasiswa Indonesia
- BENTUK KEGIATAN: BELAJAR ALQUR'AN
- TANGGAL 1: 2018-08-01
- JAM 1: 08:00:00
- TANGGAL 2: 2018-08-02
- JAM 2: 08:00:00
- RENCANA DANA: 15000000
- TEMPAT KEGIATAN: LAURA
- ORMAWA: RELIGI
- STATUS: DITOLAK
- BERKAS PROPOSAL: BERKASPROPOSAL72ba1e4e0870af6d3348.docx

There is a 'Kembali' button at the bottom left of the form.

Gambar 8. Tampilan Panel Detail Ajuan

g. Panel Ajuan Proposal

Panel ajuan proposal kegiatan adalah panel pengajuan user ormawa untuk melengkapi data yang di perlukan oleh kemahasiswaan, mulai dari fostfile kegiatan sampai dokumentasi, di menu ini terdapat form dari nama kegiatan, tema kegiatan, tempat kegiatan, waktu dll.

The screenshot shows a web application interface for adding a new activity proposal. The main content area is titled 'TAMBAH PENGAJUAN KEGIATAN'. It contains a form with the following fields and options:

- FORM 1, FORM 2, FORM 3, and UPLOAD BERKAS PROPOSAL buttons.
- NAMA TUJUAN KEGIATAN: -- PILIH NAMA TUJUAN KEGIATAN --
- TEMPAT KEGIATAN: Masukkan Tempat Kegiatan
- TUJUAN KEGIATAN: Masukkan Tujuan Kegiatan
- SAGARAN: Masukkan Sasaran Kegiatan

Gambar 9. Tampilan Panel Ajuan Proposal

4 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan sebelumnya, analisis dari perancangan sistem yang telah dilakukan telah menjawab permasalahan-permasalahan yang telah disebutkan diantaranya:

- Sistem Manajemen Organisasi Mahasiswa harus terkoneksi dengan internet
- Sistem Manajemen Organisasi Mahasiswa di bangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan Database nya menggunakan MySQL
- Sistem Manajemen Organisasi Mahasiswa bertujuan mempermudah sistem pengajuan kegiatan dari sistem manual atau printing ke sistem komputerisasi atau online
- Sistem ini diharapkan dapat mempermudah bidang kemahasiswaan dalam penyimpanan berkas kegiatan organisasi mahasiswa di Universitas KH A Wahab Hasbullah.

DAFTAR PUSTAKA

- Kadir, Abdul. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Yogyakarta* : Andi Yogyakarta.
- Khair, M., Astuti, I. F., & Khairina, D. M. (2016). Alumni Tracer System Berbasis Web. In *Prosiding Seminar Sains dan Teknologi FMIPA Unmul, Samarinda, Indonesia*. <https://fmipa.unmul.ac.id/files/docs/20.%20Miftahul%20Khair.pdf>
- Kunz, Michelle. (2014). *Marketing Management Journal* Amerika Serikat : Healthcare.
- Kurniawati, R., & Leonardi, T. (2013). Hubungan Antara Metakognisi Dengan Prestasi Akademik Pada Mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas Airlangga Yang Aktif Berorganisasi Di Organisasi Mahasiswa Tingkat Fakultas. *Jurnal Psikologi Pendidikan dan Perkembangan*, 2(01), 1-6.
- Mahdia, F., & Noviyanto, F. (2013). Pemanfaatan Google Maps API Untuk Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Bantuan Logistik Pasca Bencana Alam Berbasis Mobile Web (Studi Kasus: Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kota Yogyakarta). [Doctoral dissertation], Universitas Ahmad Dahlan.
- Purwanto, M. A., & Rangkuti, A. A. (2013). Pelatihan Manajemen Diri Dan Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa. *JPPP-Jurnal Penelitian dan Pengukuran Psikologi*, 2(1), 1-7.
- Siregar, I. K., & Taufik, F. (2017). Perancangan Aplikasi Sms Alert Berbasis Web. *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2).
- Solichin, A. (2008). *Pemrograman Web Dengan PHP dan MySQL*, Jakarta: Universitas Budi Luhur. Diakses dari http://www.informatika.unsyiah.ac.id/arie/pbw/Pemrograman_Web_dengan_PHP_MySQL.pdf.