

**APLIKASI PENYEDIA JASA DRIVER MOBIL BERBASIS MOBILE DAN WEB****Rizal Shofiyul Aziz<sup>1</sup>, Muhyiddin Zainul Arifin<sup>2</sup>**

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas KH. A. Wahab Hasbullah

Correspondence Author: rizalshofy@gmail.com

<b>Info Artikel :</b>	<b>ABSTRACT (in English)</b>
<p>Sejarah Artikel : Menerima : 10 Des 2019 Revisi : 17 Des 2019 Diterima : 27 Des 2019 Online : 03 Jan 2020</p> <p><b>Keyword :</b></p> <p>Transportation, Driver, Website, Android</p>	<p><i>Transportation is one of the needs at this time can be classified in the form of primary needs, where without a transportation it will definitely interfere with one's activities. This has an effect on the development of current technology. Even transportation-related innovations have sprung up. Departing from this, researchers found one problem that is related to the search for driver or driver services for vehicles. From this problem researchers raised an idea to build a driver or driver search system online. Researchers named this application as "Go Driver". Go Driver is an android and web platform application to search or book four-wheeled drivers, including private cars, public transport and heavy equipment transportation. In this application the user can make a booking driver by only using their respective phone. This application is built with the PHP programming language on the website section, then on the android platform using the web-view method that is configured using android studio.</i></p>
	<b>INTISARI (in Indonesia)</b>
<p><b>Kata Kunci :</b></p> <p>Transportasi, Supir, Website, Android</p>	<p><i>Transportasi adalah merupakan salah satu kebutuhan saat ini bisa digolongkan pada bentuk kebutuhan primer, dimana tanpa sebuah transportasi pasti akan mengganggu kegiatan seseorang. Hal tersebut menimbulkan sebuah efek dari berkembangnya teknologi saat ini. Inovasi-inovasi terkait transportasipun semakin banyak bermunculan. Berangkat dari hal tersebut peneliti mendapati satu permasalahan yakni terkait pencarian jasa supir atau driver bagi kendaraan. Dari masalah ini peneliti mengangkat satu ide untuk membangun sebuah sistem pencarian supir atau driver secara online. Peneliti menamai aplikasi ini dengan sebutan "Go Driver". Go Driver adalah sebuah aplikasi berplatform android dan web guna mencari atau melakukan booking terhadap driver atau supir kendaraan roda empat, yaitu meliputi mobil pribadi, angkutan umum, dan transportasi alat berat. Pada aplikasi ini pengguna dapat melakukan booking driver dengan hanya melalui ponsel masing-masing. Aplikasi ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP pada bagian website, kemudian pada platform android menggunakan metode web-view yang dikonfigurasi menggunakan tools android studio.</i></p>

## 1. PENDAHULUAN

Mencari pekerjaan disaat ini sangatlah sulit, banyak faktor yang mempengaruhi tentang mengapa terjadi seperti itu, kondisi tersebut mengakibatkan tidak sedikit orang yang lebih memilih untuk menjadi freelancer atau kerja lepas, entah itu sebagai pekerjaan pokok ataupun hanya sebagai pekerjaan sampingan. Salah satunya adalah bisnis jasa seperti jasa ojek online, bisnis jasa saat ini semakin beragam dalam rangka memenuhi kebutuhan hidup masyarakat, bisnis jasa merupakan salah satu bisnis yang berusaha untuk menciptakan kepuasan konsumen terkait kebutuhan tertentu.

Berdasarkan pernyataan di atas maka peneliti membuat aplikasi penyedia jasa driver online yang bertujuan untuk mempermudah dalam pemesanan driver dan juga untuk mempermudah mendapatkan driver yang mana aplikasi ini dinamakan “Go Driver”. Dengan aplikasi ini user dapat memesan driver melalui mobile dan akan diterima oleh admin kemudian admin akan memberi rekomendasi driver kepada pemesan.

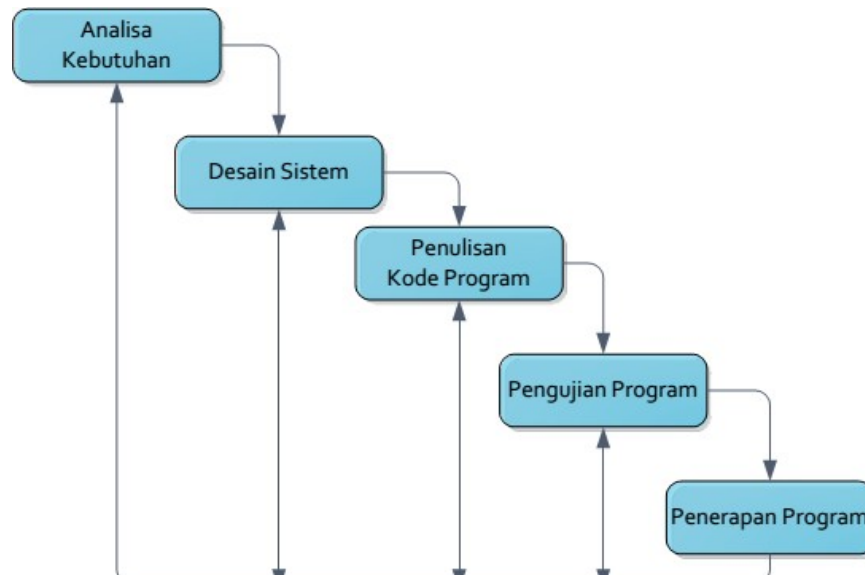
## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1 Metode Pengumpulan Data

Proses pengumpulan data dilakukan dengan dua metode, yaitu Studi Literatur dan Observasi. Metode Studi Literatur dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang diperlukan untuk membangun Go Drive. Observasi metode pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil, agar peneliti dapat mengetahui apa saja yang dibutuhkan untuk membangun Go Driver.

### 2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang dipakai peneliti untuk membangun aplikasi “pemesanan driver online” adalah System Development Life Cycle (SDLC) dengan menggunakan model Waterfall, model ini merupakan salah satu model yang banyak digunakan dalam pengembangan perangkat lunak, berikut tahapan-tahapannya:



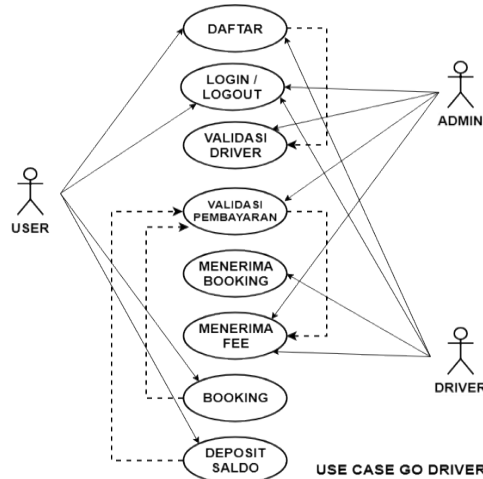
Gambar 1. Metode SDLC dengan model Waterfall

### 2.3 Perancangan Sistem

Dalam membangun sebuah aplikasi terlebih dahulu mempersiapkan rancangan sistem yang sesuai dengan aplikasi Go driver yang ingin dibuat. Maka peneliti membuat rancangan sistem sebagai berikut.

a. Use Case Diagram

Use case disini menjelaskan tentang rincian peran masing-masing aktor pada aplikasi Go Driver, yaitu terdiri dari User / Pelanggan, Admin, dan Driver. Akses dari masing-masing aktor digambarkan dalam diagram sebagai berikut :

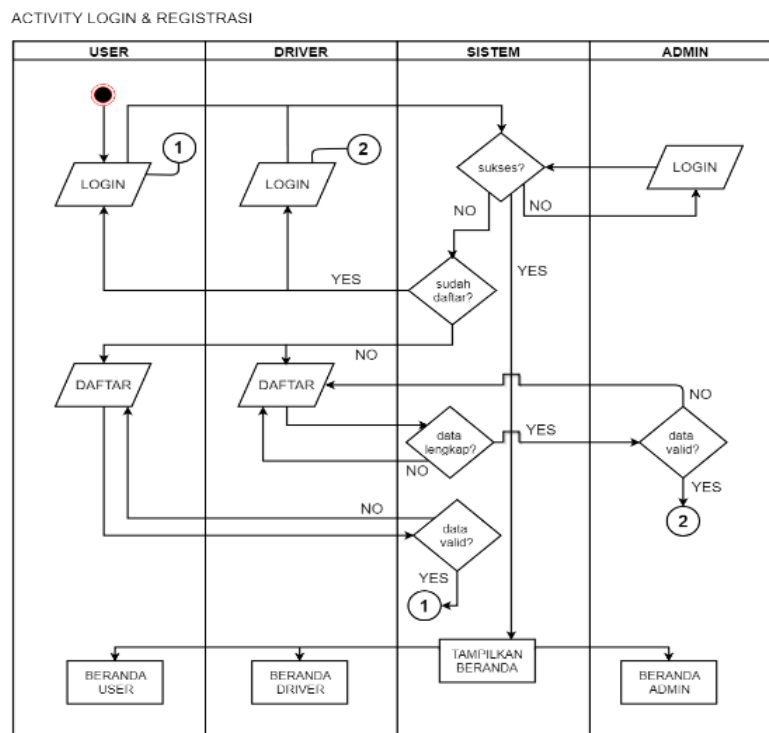


Gambar 2. Use Case Diagram Go Driver

b. Activity Diagram

- Diagram Activity Login & Registrasi

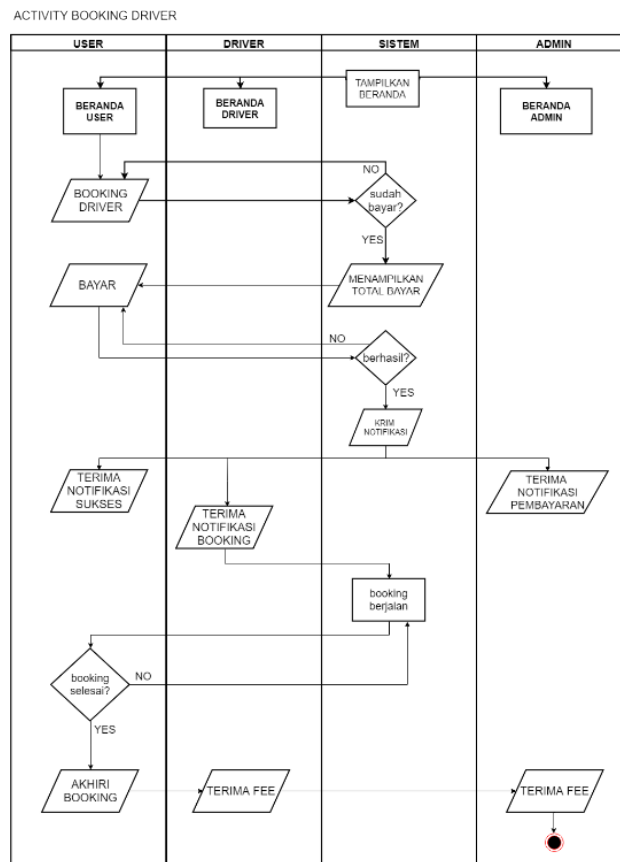
Diagram activity login dan registrasi adalah salah satu gambaran dari proses penentuan untuk mengetahui level seseorang untuk mengakses aplikasi Go Driver. Proses login dan registrasi sebagai aktor digambarkan dalam diagram Activity sebagai berikut



Gambar 3. Activity Diagram Login Admin

- Activity Diagram Booking Driver

Diagram berikut menjelaskan alur user ketika melakukan booking dan diterima



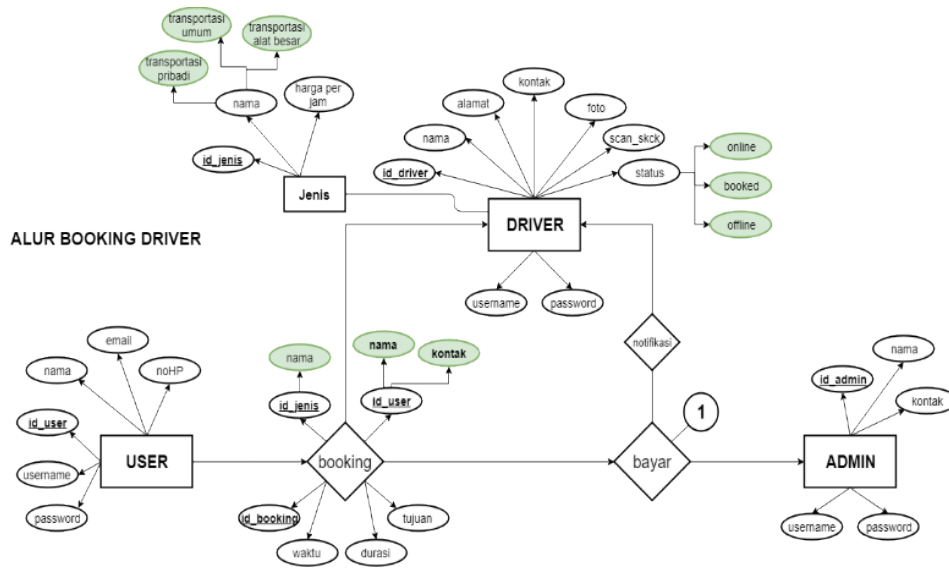
oleh driver. Activity tersebut dapat dilihat pada gambar sebagai berikut :

Gambar 4. Use Case Diagram Booking Driver

Activity diagram digunakan untuk menggambarkan aliran kerja dan urutan aktivitas dari sebuah bisnis proses. activity diagram dibuat berdasarkan use case yang telah dibuat.

- Entity Relationship Diagram (ERD)

Dalam perancangan yang dibentuk pada sistem ini pada dasarnya dikelola oleh admin, customer dan driver sebagai pelaksana lapangan atau sebagai aktor. Bentuk diagram (ERD) dibagi menjadi 2 yaitu ERD booking dan ERD bayar booking, ERD tersebut digambarkan sebagai berikut.



Gambar 5. ERD Go Driver

c. Perancangan Interface Aplikasi

Perancangan Interface/Antarmuka adalah sebuah gambaran yang digunakan untuk memperjelas aplikasi ini seperti apa yang akan dibuat, bagaimana aplikasi tersebut bekerja, apa saja fitur-fitur yang ada dalam aplikasi tersebut.

Tabel 1. Tampilan Perancangan Interface Aplikasi

<p>Tampilan Login</p>	<p>Customer Memilih Driver</p>
<p>Dashboard Admin</p>	<p>Laporan Customer</p>

3. HASIL DAN ANALISA

Setelah sistem dianalisis dan didesain secara terperinci maka langkah berikutnya adalah melakukan tahapan implementasi. Tahap implementasi bertujuan untuk meletakkan sistem sehingga siap untuk dioperasikan sehingga dengan begitu pengguna dapat memberikan masukan atau saran untuk pengembangan sistem dimasa yang akan datang.

3.1 Implementasi Interface

a. Form Login

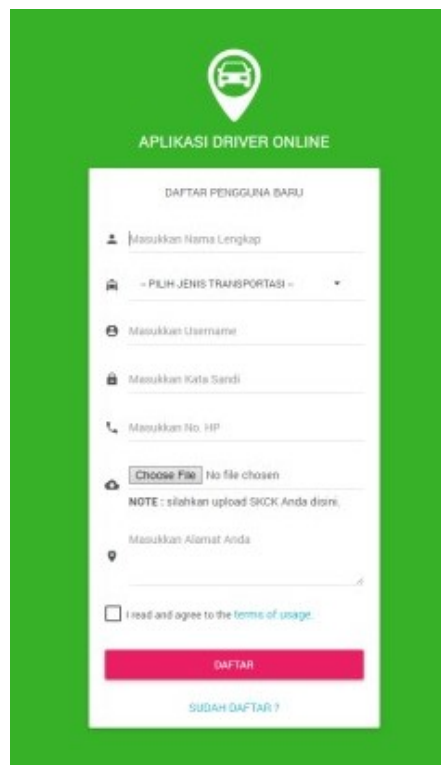
Form login berfungsi untuk memasukan akun admin, driver dan customer agar dapat mengakses fitur – fitur yang ada di dalam web go driver, form login ini yang nantinya akan membedakan akses dan menu mana yang perlu di akses untuk admin, driver dan customer.



Gambar 6. Implementasi Panel Login & Registrasi

b. Halaman Buat Akun Driver

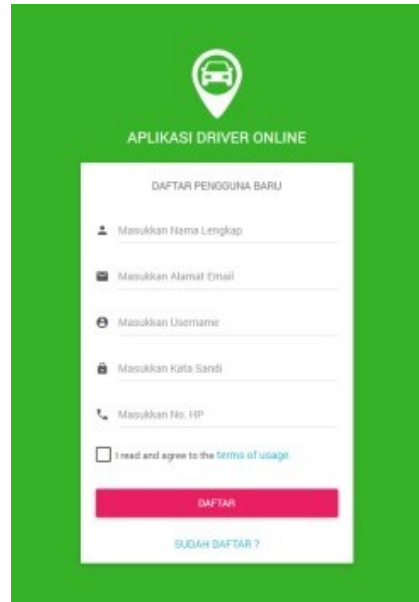
Buat akun driver dapat dilakukan pendaftaran pada halaman login yang tersedia tombol untuk mendaftar sebagai driver, ketika sudah mendaftar maka tidak langsung bisa mendapatkan job atau mendapat pesanan karena harus di setujui terlebih dahulu oleh admin sebagai driver pada aplikasi go driver.



Gambar 7. Implementasi Halaman Buat Akun Driver

c. Halaman Pendaftaran Akun Customer

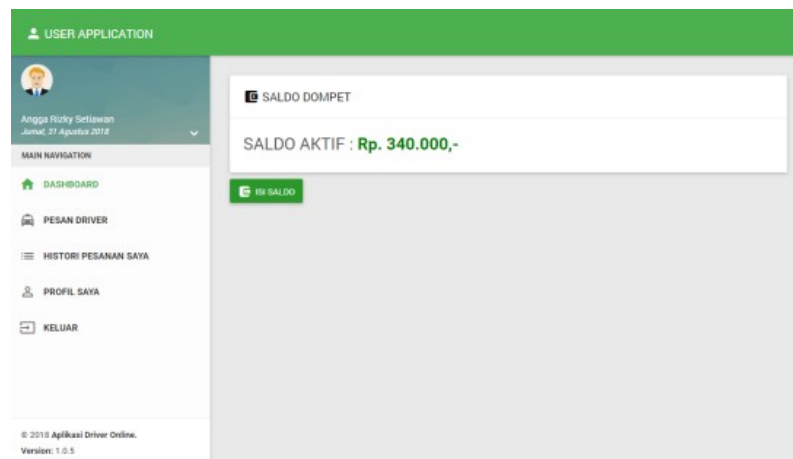
Buat akun customer dapat dilakukan pendaftaran pada halaman login yang tersedia tombol untuk mendaftar sebagai customer, untuk pendaftaran sebagai customer tidak ada validasi terhadap admin karena seseorang customer dapat memesan kapan saja ketika memerlukan driver.



Gambar 8. Implementasi Halaman Pendaftaran Akun Customer

d. Panel User

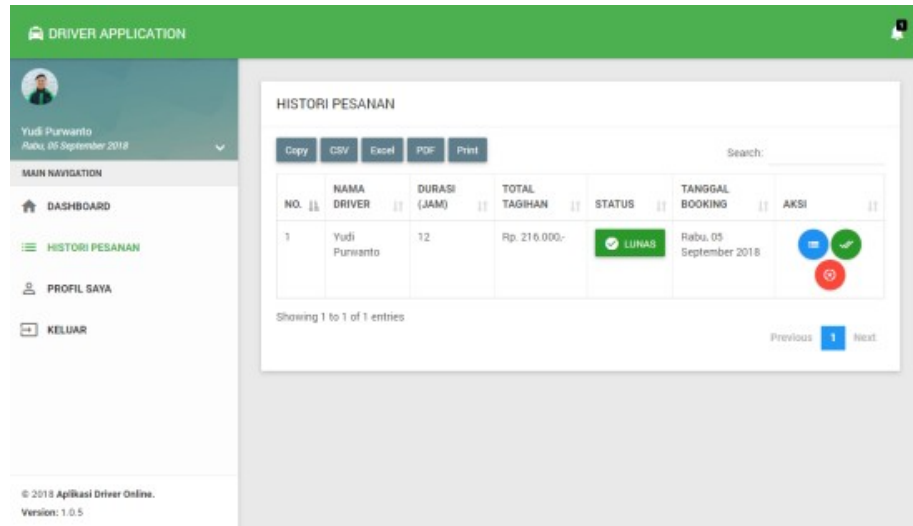
Halaman customer yakni halaman dimana para pelanggan yang membutuhkan driver untuk di pesan juga dapat memilih driver dan jenis driver, seperti driver alat berat dan driver pribadi.



Gambar 9. Implementasi Panel User

e. Panel Driver

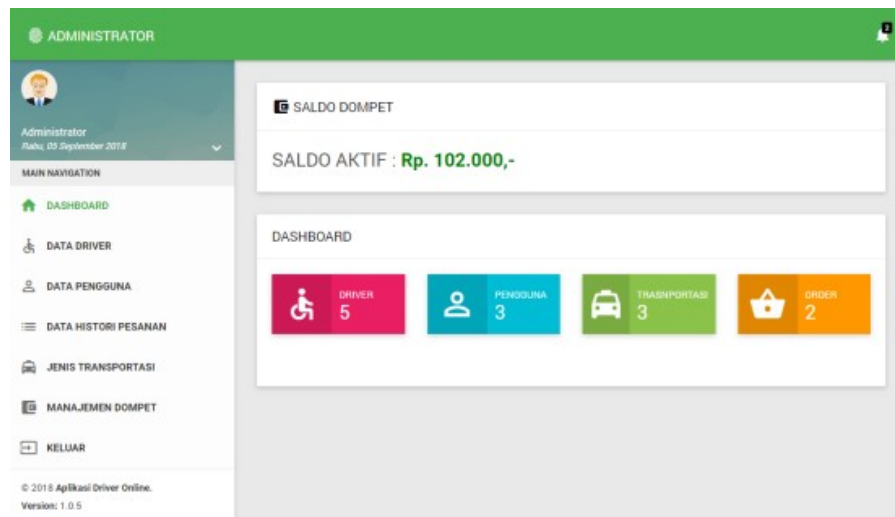
Halaman driver merupakan panel yang digunakan oleh supir untuk menerima booking dari klien atau customer. Disini juga dapat digunakan untuk memantau hasil pendapatan yang diperoleh dari pekerjaan yang telah diselesaikan. Berikut adalah tampilan gambar panel atau halaman driver.



Gambar 10. Implementasi Panel Driver

#### f. Panel Admin

Dashboard admin adalah halaman utama yang didalamnya terdapat grafik dan info data jumlah customer, data jumlah driver, jumlah pemesanan.



Gambar 11. Implementasi Panel Admin

## 4. KESIMPULAN

Berangkat dari rangkaian penelitian yang telah peneliti lakukan maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut.

1. Penelitian telah selesai dilakukan dengan hasil sebagaimana disebutkan pada bagian implementasi dan pembahasan.
2. Aplikasi Go Driver telah selesai dibangun sebagaimana konsep, hal ini dibuktikan dengan hasil aplikasi yang telah dijelaskan sebelumnya.
3. Go Driver berhasil dibangun dengan dua platform yakni website dan android.

## DAFTAR PUSTAKA

- Afnarius, S., Ningsih, V. M., & Frihandana, D. (2014). Pembangunan Aplikasi Wisata Kuliner Sumbar Berbasis Mobile Geographic Information System. Prosiding KOMMIT.
- Aryani, D., Aini, Q., & Armansyah, F. S. (2017). Perancangan Android Package Mobile Web pada Sistem Penilaian di Perguruan Tinggi. *Sisfotenika*, 7(2), 155-166.



- Habibie, F. H., Purnama, B. E., & Triyono, R. A. (2014). Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Calon Tenaga Kerja Secara Online Berbasis Web Pada Bursa Kerja Khusus Smk Ganesha Tama Boyolali. *Jurnal TIK Provisi*, 5(2).
- Haryanti, S. (2010). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Commerce Untuk Usaha Fashion Studi Kasus Omah Mode Kudus. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 3(1).
- Priyadna, A., & Riasti, B. K. (2013). Pembuatan istem Informasi Nilai Akademik Berbasis SMS Gateway Pada SMP Negeri 3 Pringkuku Pacitan. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 2(2).
- Ramadhani, S., Anis, U., & Masruro, S. T. (2013). Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Layanan Kesehatan Di Kecamatan Lamongan Dengan PHP MySQL. *Jurnal Teknik*, 5(2), 479-484.
- Solichin, A. (2016). *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.
- Suhartanto, M. (2017). Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(1).
- Yigitcanlar, T., Fabian, L., & Coiacetto, E. (2008). Challenges To Urban Transport Sustainability And Smart Transport In A Tourist City: The Gold Coast, Australia. *Open Transportation Journal*, 2, 29-46.