

Peningkatan Keterampilan dalam Bidang Kewirausahaan dengan Pelatihan Corel Draw

Mohamad Nasirudin^{1*}, Mazidatul Faizah², Nur Sa'adah³

^{1,2}Agroekoteknologi, Universitas KH. A. Wahab Hasbullah

³Ekonomi Syari'ah, Universitas KH. A. Wahab Hasbullah

*Email: nasirudinmohamad@unwaha.ac.id

ABSTRACT

The method used in this activity is to use the workshop method through the delivery of basic materials, training, basic practices, practice of making graphic media and intensive mentoring to be able to operate Corel Draw graphic design. Based on the process of community service activities, the PPM scheme has been implemented. The outcomes that can be achieved include the understanding of students related to the creative industry, the understanding of students related to entrepreneurship training with corel draw training, the creation of the Islamic boarding school IG account and the Islamic boarding school youtube, a little can apply the Corel Draw graphic design. As for the conclusions based on the results of community service activities in the PPM scheme, the following can be concluded. Providing additional insights and knowledge as well as skills for students at the Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang Women's Islamic Boarding School in relation to the implementation of skills enhancement in the field of entrepreneurship (creative industry) with corel draw training which prioritizes the skills of students to take advantage of technology that can be accessed Fostering new enthusiasm for the students at the Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Women's Islamic Boarding School in Jombang in carrying out learning activities where there is an increase in skills using corel draw graphic design. Helping to create opportunities for students and Islamic boarding schools to create a creative economy (digital printing, digital image processing, and graphic design).

Keywords: *Desain grafis, corel draw, pondok pesantren.*

ABSTRAK

Metode yang digunakan pada kegiatan ini adalah menggunakan metode workshop melalui penyampaian materi dasar, pelatihan, praktik dasar, praktik pembuatan media grafis dan pendampingan secara intensif sampai dapat mengoperasikan desain grafis corel draw. Berdasarkan proses kegiatan pengabdian masyarakat skema PPM yang telah dilaksanakan. Luaran yang dapat dicapai antara lain pemahaman santri terkait industry kreatif, pemahaman santri terkait pelatihan kewirausahaan dengan pelatihan corel draw, terciptanya akun IG pondok pesantren dan youtube pondok pesantren, sedikit dapat mengaplikasikan desain grafis corel draw. Adapun simpulan berdasarkan hasil kegiatan pengabdian pada masyarakat pada skema PPM, dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut. Memberikan tambahan wawasan dan pengetahuan serta keterampilan santri Pondok Pesantren Putri Mahasiswai Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang terkait pelaksanaan peningkatan keterampilan dalam bidang kewirausahaan (industry kreatif) dengan pelatihan corel draw dimana lebih mengedepankan keterampilan santri guna memanfaatkan teknologi yang dapat diaksesnya. Menumbuhkan semangat baru santri Pondok Pesantren Putri Mahasiswai Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran dimana ada peningkatan keterampilan menggunakan desain grafis corel draw. Membantu menciptakan peluang bagi santri dan Lembaga pondok pesantren untuk menciptakan ekonomi kreatif (cetak digital, pengolahan gambar digital, dan desain grafis).

Kata Kunci: *Desain grafis, corel draw, pondok pesantren.*

PENDAHULUAN

Pondok Pesantren merupakan lembaga pendidikan informal tertua di Indonesia yang dulunya berfokus pada pendalaman ilmu agama. Akan tetapi di era digital ini peran pondok pesantren diharapkan banyak berkontribusi dalam berbagai aspek pendidikan dan teknologi. Menurut Syaifuddin Zuhriy (2011) Pendidikan adalah salah satu factor yang sangat menentukan dan berpengaruh terhadap perubahan social. Dengan Pendidikan diharapkan memunculkan generasi penerus yang berkarakter yang kokoh untuk menerima estafet kepemimpinan bangsa.

Bersamaan dengan itu perkembangan aplikasi di bidang teknologi informasi setiap tahunnya selalu diperbarukan. Dengan adanya teknologi informasi negara akan semakin berkembang dengan adanya

teknologi yang sangat memiliki dampak besar dalam kehidupan, termasuk bidang industry kreatif seperti percetakan, pengolahan gambar digital dan desain grafis.

Industri kreatif menurut *UK DCMS Taks Force 1998* adalah “*Creatives Industries as those industries which have their origin in individual creativity, skill, & talent, and which have potential for wealth and job creation through the generation and exploitation of intellectual property and content*”

Pondok Pesantren Putri Mahasiswi Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang yang merupakan pondok pesantren berbasis mahasiswi yang memperbolehkan santrinya untuk mengoprasikan alat digital seperti smartphone dan juga laptop sebagai fasilitas dalam mengerjakan tugas sebagai seorang mahasiswa. Akan tetapi sangat disayangkan pemanfaatan teknologi yang dapat diaksesnya belum dapat dimanfaatkan dengan maksimal. Hal ini menjadi dasar diadakannya pelatihan desain grafis berbasis Corel Draw. Dimana pelatihan ini sebagai peningkatan ketrampilan bagi santri yang telah menempuh Pendidikan di Perguruan Tinggi. Desain pembelajaran yang relevan untuk digunakan dan diterapkan adalah pelatihan berbasis workshop (pelatihan) melalui pemberian materi dasar dan praktik dasar yang harus dipahami. Dan dilanjutkan dengan praktek pembuatan sertifikat, dan scen tanda tangan sebagai tahap pemula memahami desain grafis. Pelatihan tersebut dilakukan dengan pengawasan langsung sehingga santri cepat menangkap materi yang didapatkannya.

Mitra kegiatan pengabdian masyarakat pada skema PPM adalah Pondok Pesantren Putri Mahasiswi Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang. Lembaga pendidikan ini dipilih karena merupakan tempat yang digunakan untuk melaksanakan tugas PPM. Fasilitas sarana dan prasarana dilembaga ini sudah cukup mendukung untuk pembelajaran Pelatihan Corel Draw dengan kepemilikan leptop. Selain itu, kondisi santri hampir menyeluruh belum mendapatkan pembelajaran Pelatihan Corel Draw Berdasarkan hasil pengamatan di lapangan yaitu Pondok Pesantren Putri Mahasiswi Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang menunjukkan bahwa kondisi fasilitas sarana dan prasarannya dapat diharapkan dengan kepemilikan pribadinya.

Beberapa hal yang dijumpai di lapangan antara lain:

1. keterampilan santri dalam bidang kewirausahaan industry kreatif masih belum optimal dibuktikan dengan belum berjalannya media IG dan You Tube dengan akun Lembaga,
2. Adanya fasilitas media pembelajaran ketrampilan berbasis IT,
3. Banyaknya peluang untuk menumbuhkan ekonomi kreatif bagi masing-masing santri dan bagi lembaga.

Berdasarkan hasil observasi di Pondok Pesantren Putri Mahasiswi Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang menunjukkan bahwa santri-santri sudah diarahkan untuk meningkatkan kualitas keterampilan yang dapat dilakukan. Namun masih terfokus pada keterampilan berbasis keagamaan. Hal ini didasari dengan kurangnya pemahaman IT (khususnya kemampuan dalam bidang desain grafis) dan berbagai kesibukan para santri sehingga tidak sempat dalam mengembangkan kreativitas dan inovasi untuk menambah ketrampilan yang dapat digali.

Mitra pada kegiatan pengabdian pada masyarakat pada skema PPM adalah Pondok Pesantren Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang. Berdasarkan hasil analisis situasi di atas, muncul permasalahan yang perlu diselesaikan berkaitan dengan rencana kegiatan pengabdian pada masyarakat pada skema PPM ini untuk mitra adalah sebagai berikut.

1. Pengetahuan keterampilan santri dalam bidang kewirausahaan industri kreatif masih belum dimengerti.
2. Adanya fasilitas media pembelajaran ketrampilan berbasis IT yang belum dapat di optimalkan oleh lembaga pendidikan pondok pesantren yang berkaitan dengan desain grafis Corel Draw.
3. Banyaknya peluang untuk menumbuhkan ekonomi kreatif bagi masing- masing santri dan bagi Lembaga.

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang dihadapi oleh mitra, maka kegiatan pengabdian pada masyarakat pada skema KPPM melalui pelatihan desain grafis dengan media Corel Draw untuk santri Pondok Pesantren Putri Mahasiswi Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang memiliki tujuan sebagai berikut.

1. Meningkatkan pengetahuan ketrampilan santri dalam bidang kewirausahaan industri kreatif (cetak digital, desain grafis).
2. Meningkatkan ketrampilan dalam bidang kewirausahaan dengan pelatihan corel draw.
3. Memperluas peluang untuk menumbuhkan ekonomi kreatif bagi masing- masing santri dan bagi Lembaga.

Permasalahan pertama adalah Pengetahuan keterampilan santri dalam bidang kewirausahaan industri kreatif masih belum dimengerti. Permasalahan kedua adalah memanfaatkan peluang pembelajaran

ketrampilan berbasis IT yang belum dapat di optimalkan oleh lembaga pendidikan pondok pesantren yang berkaitan dengan desain grafis corel draw. Permasalahan ketiga adalah adanya peluang untuk menumbuhkan ekonomi kreatif bagi masing-masing santri dan bagi lembaga.

Target luaran yang dihasilkan pada kegiatan ini pada Pondok Pesantren Putri Mahasiswi Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang diharapkan memberikan pengaruh yang positif terhadap pengembangan keterampilan para santri, dan menumbuhkan peluang industri kreatif sebagai generasi bangsa yang berpendidikan.

METODE

Metode ini berisi tentang deskripsi tentang proses perencanaan aksi bersama komunitas (pengorganisasian komunitas). Dalam hal ini dijelaskan siapa subyek pengabdian, tempat dan lokasi pengabdian, keterlibatan subyek dampingan dalam proses perencanaan dan pengorganisasian komunitas, metode atau strategi riset yang digunakan dalam mencapai tujuan yang diharapkan dan tahapan-tahapan kegiatan pengabdian masyarakat. Isi Bab Metode diketik dengan menggunakan font Times New Roman ukuran 11, spasi tunggal.

Metode pendekatan untuk pelaksanaan kegiatan pengabdian pada masyarakat pada skema PPM ini meliputi metode Workshop (pelatihan), observasi lapangan, dan praktik langsung. Metode workshop dan praktik dasar dilaksanakan pada kegiatan pelatihan yang berisi sosialisasi pengenalan industry kreatif dan pengetahuan tentang fungsi, pemanfaatan desain grafis corel draw dan praktik dasar menu-menu pada corel draw. Metode yang digunakan pada kegiatan ini adalah menggunakan metode workshop melalui penyampaian materi dasar, pelatihan, praktik dasar, praktik pembuatan media grafis dan pendampingan secara intensif sampai dapat mengoperasikan desain grafis corel draw. Melalui kegiatan pelatihan ini diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh pihak mitra. Berikut Tabel 1 menampilkan solusi sebagai penyelesaian rumusan permasalahan yang ada.

Tabel 1. Rancangan Solusi Permasalahan

No	Permasalahan	Solusi
1	Kurangnya pengetahuan yang dimiliki santri berkaitan dengan industri kreatif desain grafis Corel Draw	1. Sosialisasi (presentasi) 2. Focus Group Discusion (FGD)
2	Memfaatkan peluang pembelajaran ketrampilan berbasis IT yang belum dapat di optimalkan oleh lembaga pendidikan pondok pesantren yang berkaitan dengan desain grafis Corel Draw.	1. Praktik Sosialisasi (presentasi) 2. Focus Group Discusion (FGD) 3. Praktik dasar
3	Peluang untuk menumbuhkan ekonomi kreatif bagi masing-masing santri dan bagi Lembaga	1. Praktik 2. Focus Group Discusion (FGD)

Metode Sosialisasi, diskusi, workshop dan praktik yang digunakan akan dilaksanakan selama 3 hari dengan struktur program pelaksanaan kegiatan PPM ini sebagai berikut.

Tabel 2. Struktur Program Pelatihan Peningkatan Keterampilan Dalam Bidang Kewirausahaan Dengan Pelatihan Corel Draw

No	Materi	Kegiatan	Jumlah Jam	Jumlah Peserta
Pertemuan 1				
1	Pengenalan materi Industri kreatif dan materi dasar corel draw	1. Sosialisasi (presentasi) 2. Focus Group Discusion (FGD)	2	10
2	Praktik Dasar penggunaan Desain Grafis Corel Draw	1. Praktik 2. Simulasi (Demonstrasi) 3. Focus Group Discusion (FGD)	1	10
Pertemuan 2				
1	Praktik Pembuatan Sertifikat	1. Praktik 2. Focus Group Discusion (FGD)	1,5	5

No	Materi	Kegiatan	Jumlah Jam	Jumlah Peserta
2	Praktik Scan tanda tangan menggunakan desain grafis Corel Draw	1. Praktik 2. Focus Group Discusion (FGD)	1,5	5
Pertemuan 3				
1	Praktik pembuatan logo stemple	1. Praktik 2. Focus Group Discusion (FGD)	1.5	5
2	Praktik pembuatan logo produk	1. Praktik 2. Focus Group Discusion (FGD)	1,5	5
Total			9	

Pelaksanaan kegiatan pengabdian pada masyarakat pada skema PPM dilakukan di Bulan Oktober 2020. Kegiatan dilaksanakan dalam bentuk sosialisasi, pelatihan, praktik dan pendampingan dengan pertemuan atau tatap muka. Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan di lembaga pendidikan Pondok Pesantren Putri Mahasiswi Al Fatich Bahru Ulum. Berikut rancangan tahapan pelaksanaan kegiatan disajikan pada Tabel 4

Tabel 3. Rancangan Pelaksanaan Kegiatan PPM

No	Jenis Kegiatan	Bukti Dokumen	Waktu Pelaksanaan
1	Observasi lokasi pengabdian	Foto Observasi	10 Oktober 2020
2	Penyusunan materi workshop industry kreatif and pelatihan peningkatan keterampilan dalam bidang kewirausahaan dengan pelatihan Corel Draw	Materi pelatihan yaitu pengetahuan tentang industry kreatif (cetak digital dan desain grafis) dan Pelatihan Desain Grafis Corel Draw	20 Oktober 2020
3	Sosialisasi industry kreatif dan pelatihan peningkatan keterampilan dalam bidang kewirausahaan dengan pelatihan Corel Draw melalui kegiatan seminar/workshop	Daftar hadir, Bahan sosialisasi/presentasi (PPT), Foto kegiatan	27 Oktober 2020
4	Pelatihan dan pendampingan pembuatan sertifikat dan scan tanda tangan dengan menggunakan desain grafis corel draw	Daftar hadir, Bahan pelatihan, Foto kegiatan	28 Oktober 2020
5	Pelatihan dan pendampingan pembuatan logo stemple dan logo produk dengan menggunakan desain grafis corel draw	Daftar hadir, Bahan pelatihan, Foto kegiatan	29 Oktober 2020

Rancangan evaluasi dari uraian pada tahapan pelaksanaan kegiatan pengabdian pada masyarakat pada skema PPM ini dilaksanakan menggunakan beberapa instrumen penilaian pada setiap tahapan kegiatan. Instrumen penilaian pada tahapan kegiatan meliputi: (1) lembar observasi pelaksanaan kegiatan, (2) angket respon dari peserta pelatihan, (3) catatan harian pada kegiatan pendampingan, dan (4) analisis penerapan peningkatan keterampilan dalam bidang kewirausahaan dengan pelatihan Corel Draw. Rancangan evaluasi pelaksanaan program secara lebih rinci disajikan pada Tabel 5.

Tabel 4. Rancangan Evaluasi Pelaksanaan Kegiatan PPM

No	Jenis Kegiatan	Bukti Dokumen	Waktu Pelaksanaan
1	Observasi lokasi pengabdian	Foto Observasi	10 Oktober 2020
2	Penyusunan materi workshop industry kreatif and pelatihan peningkatan keterampilan dalam bidang kewirausahaan dengan pelatihan Corel Draw	Materi pelatihan yaitu pengetahuan tentang industry kreatif (cetak digital dan desain grafis) dan Pelatihan Desain Grafis Corel Draw	20 Oktober 2020
	Sosialisasi industry kreatif dan pelatihan peningkatan keterampilan dalam bidang kewirausahaan dengan pelatihan Corel	Daftar hadir, Bahan sosialisasi/presentasi	

No	Jenis Kegiatan	Bukti Dokumen	Waktu Pelaksanaan
3	Draw melalui kegiatan seminar/workshop	(PPT), Foto kegiatan	27 Oktober 2020
4	Pelatihan dan pendampingan pembuatan sertifikat dan scan tanda tangan dengan menggunakan desain grafis corel draw	Daftar hadir, Bahan pelatihan, Foto kegiatan	28 Oktober 2020
5	Pelatihan dan pendampingan pembuatan logo stemple dan logo produk dengan menggunakan desain grafis corel draw	Daftar hadir, Bahan pelatihan, Foto kegiatan	29 Oktober 2020

Rencana jangka panjang dari kegiatan pengabdian masyarakat pada skema PPM ini melalui kegiatan pengembangan dan peningkatan keterampilan para santri dalam melatih keterampilan dalam bidang kewirausahaan dengan pelatihan Corel Draw. Kegiatan ini dapat dilakukan terus-menerus dengan menyesuaikan perkembangan jaman dan kemajuan IPTEKS melalui kegiatan pelatihan dan pendampingan.

Tindak lanjut dari kegiatan ini akan dilakukan melalui kegiatan perluasan pelatihan desain grafis menggunakan aplikasi corel draw yang selalu disesuaikan dengan perkembangan jaman dan IPTEKS dengan penambahan materi desain yang lebih menarik. Melalui kegiatan ini diharapkan seluruh santri menjadi lebih terampil dan profesional dalam menumbuh kembangkan ekonomi kreatif di Indonesia. Selain itu, dengan adanya pelatihan ini diharapkan santri selalu mengembangkan ketrampilan dengan bisa memanfaatkan peluang dan fasilitas yang ada.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari kuesioner menunjukkan bahwa santri dalam menggunakan pemanfaatan teknologi yang dapat diaksesnya (laptop dan smart phone) belum dapat dimanfaatkan dengan maksimal. Hal ini menjadi permasalahan bahwa keterampilan santri masih terfokus dalam ketrampilan berbasis agama. Sedangkan di era digital ini peran pondok pesantren diharapkan banyak berkontribusi dalam berbagai aspek pendidikan dan teknologi. Berdasarkan hal tersebut, maka pelaksana PPM berusaha membantu santri-santri dalam peningkatan keterampilan dengan memanfaatkan teknologi yang dapat dioperasikan.

Tahap penyusunan materi ini dimulai pada awal pelaksanaan dan digunakan untuk kegiatan sosialisasi industry kreatif dan pelatihan Corel Draw. Selain itu, dilaksanakan perancangan media pelatihan dengan menyusun materi-materi pembelajaran terkait pelatihan kewirausahaan (industry kreatif) dengan Corel Draw oleh pelaksana PPM. Kegiatan perancangan materi pembelajaran terkait pelatihan kewirausahaan dengan corel draw meliputi menyusun materi dengan pembuatan Power Point (kegiatan sosialisai), dan pengumpulan materi praktik desain corel draw.

Sosialisasi/workshop ini dilaksanakan untuk memberikan wawasan/pengetahuan dan informasi tambahan kepada santri terkait peningkatan keterampilan dalam bidang kewirausahaan (industry kreatif) dengan pelatihan Corel Draw didalam pondok. Kegiatan ini diikuti sebanyak 10 peserta yang terfokus pada 5 Santri Pondok Pesantren Putri Mahasiswi Al Fatih Bahrul Ulum Tambakberas Jombang pada tanggal 27 Oktober 2020. Narasumber dalam kegiatan ini adalah salah satu mahasiswi Porodi Ekonomi Syari'ah di Fakultas Agama Islam Universitas KH. A. Wahab Hasbullah.

Tabel 6. Hasil Penilaian Keterampilan Santri

No	Uraian	Skor Rata-rata
1	Kemampuan memahami macam-macam industry kreatif	3,6
2	Kemampuan memahami fungsi dasar aplikasi corel draw	3
3	Kemampuan mengaplikasikan media desain grafis corel draw	2,5
Keterangan: 50% Peserta pelatihan memiliki keterampilan yang Baik 50% Peserta pelatihan memiliki keterampilan yang Cukup Baik		

Berdasarkan proses kegiatan pengabdian masyarakat skema PPM yang telah dilaksanakan, Luaran yang dapat dicapai antara lain:

1. Pemahaman santri terkait industry kreatif.

2. Pemahaman santri terkait pelatihan kewirausahaan dengan pelatihan Corel Draw.
3. Terciptanya akun IG Pondok Pesantren dan Youtube Pondok Pesantren.
4. Sedikit dapat mengaplikasikan desain grafis corel draw

SIMPULAN DAN SARAN

Adapun simpulan berdasarkan hasil kegiatan pengabdian pada masyarakat pada skema PPM, dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut.

1. Memberikan tambahan wawasan dan pengetahuan serta keterampilan santri Pondok Pesantren Putri Mahasiswai Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang terkait pelaksanaan peningkatan keterampilan dalam bidang kewirausahaan (industry kreatif) dengan pelatihan corel draw dimana lebih mengedepankan keterampilan santri guna memanfaatkan teknologi yang dapat diaksesnya.
2. Menumbuhkan semangat baru santri Pondok Pesantren Putri Mahasiswai Al Fatich Bahrul Ulum Tambakberas Jombang dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran dimana ada peningkatan keterampilan menggunakan desain grafis corel draw.
3. Membantu menciptakan peluang bagi santri dan Lembaga pondok pesantren untuk menciptakan ekonomi kreatif (cetak digital, pengolahan gambar digital, dan desain grafis).

Adapun saran kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini memang sudah dilaksanakan sampai dengan praktik pembuatan media melalui aplikasi desain grafis corel draw di lingkungan pondok pesantren. Perlu diperhatikan bahwa kegiatan ini tidak berhenti hanya pada saat kegiatan PPM dilaksanakan. Namun, kegiatan ini dapat diimplementasikan dan dilaksanakan dengan Lembaga pendidikan pondok pesantren secara berkelanjutan dengan metode yang berbeda. Hal yang perlu dilakukan supaya keterampilan santri dapat terus berkembang bersamaan dengan kemajuan digital yang terus berkembang pula, yang pada akhirnya menuntut santri untuk berkontribusi dalam berbagai aspek pendidikan dan teknologi, dan diharapkan dapat menyumbangkan bentuk ekonomi kreatif yang dapat diciptakannya.

DAFTAR RUJUKAN

- Alit, R., & Putra, C. A. (2017). *Peningkatan Ketrampilan Dalam Bidang Kewirausahaan Lewat Pelatihan Coreldraw (Studi Kasus: Pesantren Mahasiswa Al-Iqbal Surabaya)*. XII.
- Hariono, T., Putra, M. C., & Chabibullah, M. W. (2021). Penerapan Website Opensid untuk Menginformasikan Profil dan Potensi Desa Banjarsari. *Jumat Informatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 5-8.
- Kegiatan, B. (2015). *PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA JUDUL PROGRAM Pelatihan Desain Grafis untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa di Pesantren*.
- Kumala, D. R., Rohmah, Z., & Hidayatulloh, M. K. Y. (2020). Pendampingan Belajar Menggunakan Media Ular Tangga Pembelajaran Bahasa Inggris Siswa SD di Bandarkedungmulyo. *Jumat Pendidikan: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 44-47.
- Sujono, S., & Roziqin, M. K. (2021). Pelatihan Dasar Desain Grafis (Corel Draw) Pembuatan Poster di MI Subulussalam Pucangsimo Bandarkedungmulyo Jombang. *Jumat Informatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 39-46.
- Yenny Desnelita. (2019). Pkms Pelatihan Desain Grafis Menuju Wirausaha Bagi Pemuda Rt.03 Rw.04 Kelurahan Umban Sari. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 266–272. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v3i2.3424>.
- Zaman, A. N., As'adi, M., Nur, I., Rizal, R., & Mahfud, H. (2020). Pemberdayaan dan Pelatihan Desain Grafis Bisnis Kekinian pada Desa Limo. *Jurnal Widya Laksana*, 9(1), 6–10.